

Spielanleitung zu „Der kleine Rechenkobold im Finsterwald“

Der kleine Rechenkobold (Du) hast in den Minen vom Finsterwald Edelsteine (Lösungen) geklopft. Leider sind diese Edelsteine beim Transport zu Dir durcheinander geraten. Nun findest Du 1x1-Aufgaben im Finsterwald, den Lohren und den Felsen, auf denen zwar die richtige Farbe zu sehen ist. Leider musst Du nun ausrechnen, welcher Edelstein auf welchen Platz gehört. Tippe daher mit deinem Stift, erst eine Rechenaufgabe an, dann auf Deine Lösung. Der Stift sagt Dir dann eine neue Aufgabe, oder ob Du flasch lagst, dann hast Du einen weiteren Versuch.... Aber vorsicht Du wirst beim Rechnen beobachtet, beeile Dich daher...



Spielstopp



Spielstart

Level :

Weißer Diamant für Pippifax Lösungen



Smaragde für schwere Lösungen



Opale für leichte Lösungen

Rubine für Experten Lösungen

Beispielaufgaben mit passenden Lösungen:



Leicht



Schwer